1. Realizar un programa que muestre los siguientes datos de un archivo:
   1. Si se puede leer.
   2. Si se puede escribir.
   3. Cual es su ubicación absoluta
   4. Muestre el nombre
   5. Path del directorio
   6. Si es un directorio o si es un archivo
   7. Cual fue su última modificación
   8. Tamaño del archivo
2. Realizar un programa que devuelva el nombre y tamaño de todos los archivos del directorio predeterminado.
3. Crear un programa que permita Insertar en un archivo “Hola Mundo” utilizando PrintWriter
4. Agregarle al archivo creado en el punto anterior “Segundo Mundo” utilizando PrintWriter.
5. Escriba un programa que permita leer el contenido de un archivo de texto y mostrarlo por pantalla.
6. Escriba un programa que permita copiar el contenido de un archivo de texto en otro.
7. Escriba un programa que permita leer líneas de texto escritas desde el teclado y va

escribiéndolas en el fichero de salida “prueba.salida” hasta que se encuentra la

marca de final de fichero ^Z o ^D .